

16.6. Sammansatta linjära avbildningar

Definition 16.31. Låt $F, G : V \rightarrow V$. Vi definierar sammansättningen F följt av G genom

$$H(\mathbf{u}) = G(F(\mathbf{u})).$$

Andra beteckningar som förekommer är $H = G \circ F$ och $H = GF$. Speciellt menas med

$$F^2(\mathbf{u}) = F(F(\mathbf{u})).$$

Låt A och B vara F 's respektive G 's matriser i en bas \underline{e} i V . Antag att $\mathbf{u} = \underline{e}X$ är en godtycklig vektor i V . Då vet vi att

$$F(\underline{e}X) = \underline{e}AX$$

och

$$G(\underline{e}Y) = \underline{e}BY.$$

Sammansättningen ges då av

$$H(\mathbf{u}) = H(\underline{e}X) = GF(\underline{e}X) = G(F(\underline{e}X)) = G(\underline{e}AX) = \underline{e}BAX = \underline{e}BY,$$

där vi satt $Y = AX$. Matrisen till den sammansatta avbildningen GF är alltså BA .

Exempel 16.32. Låt $V = E^3$ och antag att $\underline{e} = \{\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3\}$ är en ON-bas i E^3 . Om F är en ortogonal projektion på $\mathbf{e}_1\mathbf{e}_2$ -planet och G är en vridning moturs vinkeln π kring en rotationsaxel parallell med \mathbf{e}_3 , så ges avbildningsmatriserna A respektive B av

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Den sammansatta avbildningsmatrisen ges därmed av

$$BA = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$