

10.3. Linjärkombination

Definition 10.27. Låt $M = \{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n\}$ i ett linjärt rum V . En vektor \mathbf{u} av formen

$$\mathbf{u} = \lambda_1 \mathbf{v}_1 + \lambda_2 \mathbf{v}_2 + \dots + \lambda_n \mathbf{v}_n,$$

kallas en **linjärkombination** av M .

Exempel 10.28. Varje vektor $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)^t$ i \mathbf{R}^n är en linjärkombination av vektorerna $\mathbf{e}_1 = (1, 0, \dots, 0)^t$, $\mathbf{e}_2 = (0, 1, 0, \dots, 0)^t$, ..., $\mathbf{e}_n = (0, 0, \dots, 1)^t$, ty

$$\mathbf{x} = x_1 \mathbf{e}_1 + x_2 \mathbf{e}_2 + \dots + x_n \mathbf{e}_n.$$

□

Exempel 10.29. Varje andragradspolynom $p(x) = ax^2 + bx + c \in \mathcal{P}_2$ är en linjärkombination av polynomen $p_0(x) = 1$, $p_1(x) = x$, och $p_2(x) = x^2$, ty

$$p(x) = ap_2(x) + bp_1(x) + cp_0(x).$$

□

Exempel 10.30. Varje symmetrisk matris $\begin{pmatrix} a & b \\ b & c \end{pmatrix}$ i M_{22} är en linjärkombination av mängden $\left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\}$, ty

$$\begin{pmatrix} a & b \\ b & c \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + c \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

□

Exempel 10.31. Vektorn $\mathbf{u} = (4, 8, 12, 4)^t$ är en linjärkombination av mängden $M = \{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3, \mathbf{v}_4\}$, där $\mathbf{v}_1 = (1, 1, 1, 1)^t$, $\mathbf{v}_2 = (1, -1, 1, -1)^t$, $\mathbf{v}_3 = (1, 1, -1, -1)^t$ och $\mathbf{v}_4 = (1, -1, -1, 1)^t$, ty

$$\mathbf{u} = \lambda_1 \mathbf{v}_1 + \lambda_2 \mathbf{v}_2 + \lambda_3 \mathbf{v}_3 + \lambda_4 \mathbf{v}_4 \Leftrightarrow \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 & 4 \\ 1 & -1 & 1 & -1 & 8 \\ 1 & 1 & -1 & -1 & 12 \\ 1 & -1 & -1 & 1 & 4 \end{array} \right) \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_1 = 7 \\ \lambda_2 = 1 \\ \lambda_3 = -1 \\ \lambda_4 = -3 \end{cases}$$

Alltså är $\mathbf{u} = 7\mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_2 - \mathbf{v}_3 - 3\mathbf{v}_4$ en linjärkombination. □

Exempel 10.32. Visa att i \mathcal{P}_1 är polynomet x en linjärkombination av $M = \{1+x, 1-x\}$.

Lösning: Låt $p_1(x) = 1+x$ och $p_2(x) = 1-x$. Då är $p(x) = x$ en linjärkombination av $\{p_1(x), p_2(x)\}$ om det finns tal λ_1 och λ_2 , så att

$$p(x) = \lambda_1 p_1(x) + \lambda_2 p_2(x) \Leftrightarrow \lambda_1(1+x) + \lambda_2(1-x) = x \Leftrightarrow (\lambda_1 + \lambda_2) + (\lambda_1 - \lambda_2)x = x.$$

Eftersom likheten skall gälla för alla x , identifierar vi koefficienterna

$$(\lambda_1 + \lambda_2) \cdot 1 + (\lambda_1 - \lambda_2) \cdot x = \underline{0} \cdot 1 + \underline{1} \cdot x$$

får vi ekvationssystemet

$$\begin{cases} \lambda_1 + \lambda_2 = 0 \\ \lambda_1 - \lambda_2 = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_1 = 1/2 \\ \lambda_2 = -1/2 \end{cases}$$

Därmed är $p(x) = \frac{1}{2}p_1(x) - \frac{1}{2}p_2(x)$ en linjärkombination av M . □

Begreppet *spänna upp*, som vi alldeles strax ska definiera, behövs för att veta vilka vektorer som är inom räckhåll för oss.

Definition 10.33. Låt V vara ett vektorrum och låt M vara en delmängd av V , dvs $M \subseteq V$. Vi säger att mängden M **spänner upp** V om varje element i V är en linjärkombination av M .

Exempel 10.34. Mängden

$$\left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\},$$

spänner upp M_{22} , ty varje godtycklig matris är en linjärkombination enligt

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} = a_{11} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + a_{12} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + a_{21} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + a_{22} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

□

Exempel 10.35. Undersök om mängden $M = \{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3, \mathbf{v}_4\}$, där $\mathbf{v}_1 = (1, 1, 1, 1)^t$, $\mathbf{v}_2 = (1, -1, 1, -1)^t$, $\mathbf{v}_3 = (1, 1, -1, -1)^t$ och $\mathbf{v}_4 = (1, -1, -1, 1)^t$ spänner upp \mathbf{R}^4 .

Lösning: M spänner upp \mathbf{R}^4 om varje vektor $\mathbf{u} = (x_1, x_2, x_3, x_4)^t$ är en linjärkombination av M , dvs om det finns tal $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$ och λ_4 , så att

$$\mathbf{u} = \lambda_1 \mathbf{v}_1 + \lambda_2 \mathbf{v}_2 + \lambda_3 \mathbf{v}_3 + \lambda_4 \mathbf{v}_4 \Leftrightarrow \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 & x_1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 & x_2 \\ 1 & 1 & -1 & -1 & x_3 \\ 1 & -1 & -1 & 1 & x_4 \end{array} \right) \Leftrightarrow A\boldsymbol{\lambda} = \mathbf{u}.$$

Eftersom $\det A = 16 \neq 0$, säger Sats 8.17 att A är inverterbar och att systemet $A\boldsymbol{\lambda} = \mathbf{u}$ har därmed den entydiga lösningen $\boldsymbol{\lambda} = A^{-1}\mathbf{u}$. Eftersom \mathbf{u} är ett godtyckligt element, så spänner M upp \mathbf{R}^4 . \square

Exempel 10.36. Undersök om funktionsmängden $M = \{1, 1+x, 1+x+x^2\}$ spänner upp $\mathcal{P}_2 =$ mängden av alla polynom av gradtal ≤ 2 .

Lösning: M spänner upp \mathcal{P}_2 om varje polynom $p(x) = ax^2 + bx + c \in \mathcal{P}_2$ kan skrivas som en linjärkombination av just mängden $M = \{p_0(x) = 1, p_1(x) = 1+x, p_2(x) = 1+x+x^2\}$, dvs om det finns tal λ_0, λ_1 och λ_2 , så att

$$\begin{aligned} p(x) = \lambda_0 p_0(x) + \lambda_1 p_1(x) + \lambda_2 p_2(x) &\Leftrightarrow \lambda_0 \cdot 1 + \lambda_1(1+x) + \lambda_2(1+x+x^2) = ax^2 + bx + c \\ &\Leftrightarrow (\lambda_0 + \lambda_1 + \lambda_2) \cdot 1 + (\lambda_1 + \lambda_2) \cdot x + \lambda_2 \cdot x^2 = ax^2 + bx + c \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_0 + \lambda_1 + \lambda_2 = c \\ \lambda_1 + \lambda_2 = b \\ \lambda_2 = a \end{cases} \end{aligned}$$

Detta system har lösningen $\lambda_2 = a$, $\lambda_1 = b - c$ och $\lambda_0 = c - b$. Eftersom $p(x) = ax^2 + bx + c$ är godtyckligt i \mathcal{P}_2 så spänner M upp \mathcal{P}_2 . \square