

4.3. Tillämpningar

Definition 4.12. (Area av en parallelogram) Arean A av den parallelogram som spänns upp av vektorerna \mathbf{u} och \mathbf{v} är

$$A = |\mathbf{u}||\mathbf{v}|\sin\theta, \quad \text{dvs} \quad A = |\mathbf{u} \times \mathbf{v}|.$$

Exempel 4.13. Beräkna arean av den triangel som i ett ortonormerat koordinatsystem har hörnen i $P = (1, 0, 1)$, $Q = (1, 2, 1)$ och $R = (3, 2, 1)$.

Lösning: Låt O vara origo i detta koordinatsystem. Då ges Ortsvektorerna \vec{OP} , \vec{OQ} och \vec{OR} av

$$\vec{OP} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{OQ} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \text{och} \quad \vec{OR} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Låt

$$\vec{PQ} = \vec{OQ} - \vec{OP} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

och

$$\vec{PR} = \vec{OR} - \vec{OP} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

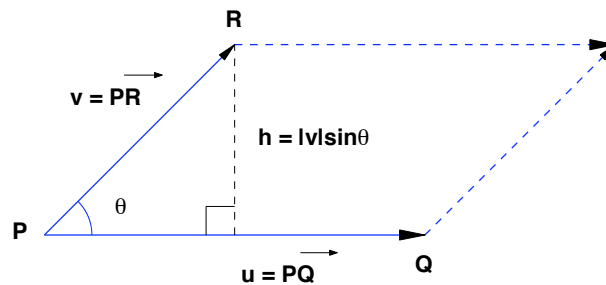
Kantvektorerna \vec{PQ} och \vec{PR} spänner upp en parallelogram vars area är $|\vec{PQ} \times \vec{PR}|$. Triangelns area blir då $\frac{1}{2}|\vec{PQ} \times \vec{PR}|$. Nu är

$$\vec{PQ} \times \vec{PR} = \begin{vmatrix} \mathbf{e}_1 & \mathbf{e}_2 & \mathbf{e}_3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 2 & 2 & 0 \end{vmatrix} = \mathbf{e}_1 \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} - \mathbf{e}_2 \begin{vmatrix} 0 & 0 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} + \mathbf{e}_3 \begin{vmatrix} 0 & 2 \\ 2 & 2 \end{vmatrix} = -4\mathbf{e}_3 = \underline{\underline{\mathbf{e}}} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -4 \end{pmatrix}.$$

Triangelns area är alltså

$$\frac{1}{2}|\vec{PQ} \times \vec{PR}| = \frac{1}{2}\sqrt{0^2 + 0^2 + (-4)^2} = 2 \text{ a.e.}$$

Figur 4.14.



□

Definition 4.15. (Volymen av en parallelepiped) Volymen V av den parallelepiped som spänns upp av vektorerna \mathbf{u} , \mathbf{v} och \mathbf{w} är

$$V = |(\mathbf{u} \times \mathbf{v}) \cdot \mathbf{w}|.$$

Exempel 4.16. Låt $\mathbf{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\mathbf{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ och $\mathbf{w} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ vara tre vektorer i rummet, (ON-bas).

1. Bestäm arean av den parallelogram som spänns upp av \mathbf{u} och \mathbf{v} .
2. Beräkna volymen av den parallelepiped som spänns upp av \mathbf{u} , \mathbf{v} och \mathbf{w} .

Lösning: Vi har att

$$\mathbf{u} \times \mathbf{v} = \begin{vmatrix} \mathbf{e}_1 & \mathbf{e}_2 & \mathbf{e}_3 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \end{vmatrix} = -\mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_3 = \mathbf{e} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

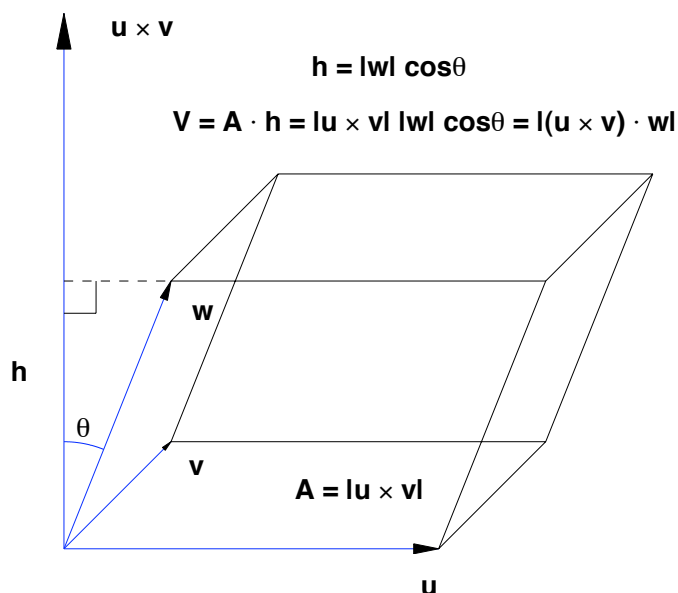
Parallelogramens area blir då $\sqrt{(-1)^2 + 0 + 1^2} = \sqrt{2}$ a.e.

Vidare gäller att

$$(\mathbf{u} \times \mathbf{v}) \cdot \mathbf{w} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 1.$$

Volymen är då $|(\mathbf{u} \times \mathbf{v}) \cdot \mathbf{w}| = 1$ v.e.

Figur 4.17.



□

Låt \mathbf{u} , \mathbf{v} och \mathbf{w} vara tre vektorer i rummet. Enligt Definition 4.15 så ges volymen av den parallelepiped som spänns upp av dessa av

$$V = |\mathbf{u} \times \mathbf{v}| |\mathbf{w}| \cos \theta = |(\mathbf{u} \times \mathbf{v}) \cdot \mathbf{w}|.$$

Detta i sin tur motiverar följande definition

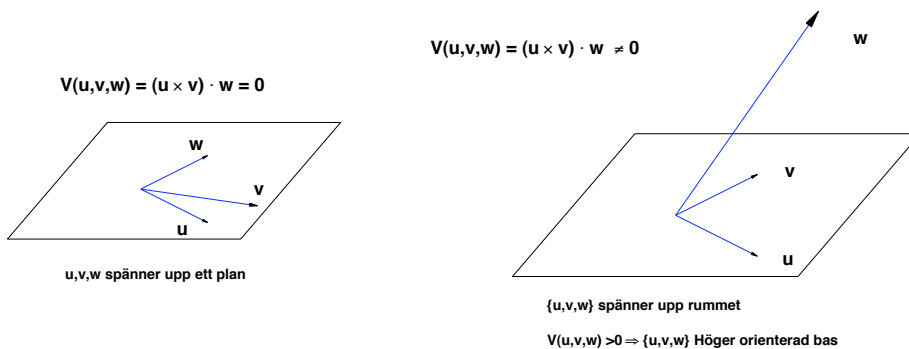
Definition 4.18. Volymprodukten $V(\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w})$ av tre vektorer \mathbf{u} , \mathbf{v} och \mathbf{w} i rummet ges av

$$V(\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}) = (\mathbf{u} \times \mathbf{v}) \cdot \mathbf{w}.$$

Anmärkning 4.19. Nedan har vi formulerat några egenskaper hos volymprodukten som är en direkt följd av definitionen ovan.

1. Volymproduktens värde är lika med determinanten.
2. Om volymprodukten är **lika med noll**, så är vektorerna linjärt beroende, dvs ligger i samma plan (på samma linje).
3. Om volymprodukten är **skild från noll**, så är vektorerna linjärt oberoende och bildar därmed en bas i rummet.
4. Om volymprodukten är **positiv**, så bildar mängden $\{\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}\}$ en *höger orienterad* bas i rummet, dvs vektorerna $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$ och \mathbf{w} ligger på *samma sida* om planet genererat av \mathbf{u} och \mathbf{v} .

Figur 4.20.



□

Exempel 4.21. Ange ekvationen för det plan som går igenom punkterna

$$P_0 = (1, 0, 0), \quad P_1 = (0, 1, 1), \quad \text{och} \quad P_2 = (2, 0, 1).$$

Vi förutsätter att vi har en ON-bas.

Lösning: Låt O vara origo i rummet. Vi utgår från punkten P_0 och bildar riktningsvektorerna som spänner upp planet. Låt därför

$$\mathbf{u} = \vec{P_1P_0} = \vec{OP_1} - \vec{OP_0} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

och

$$\mathbf{v} = \vec{P_2P_0} = \vec{OP_2} - \vec{OP_0} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

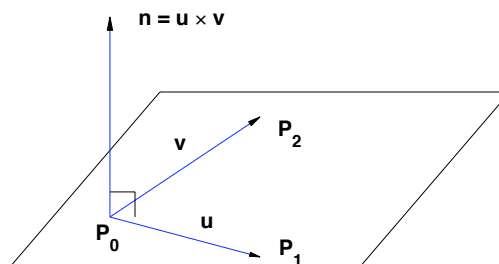
Eftersom normalen \mathbf{n} är ortogonal mot planet; är den ortogonal mot \mathbf{u} och \mathbf{v} . Vi väljer därför

$$\begin{aligned} \mathbf{n} = \mathbf{u} \times \mathbf{v} &= \begin{vmatrix} \mathbf{e}_1 & \mathbf{e}_2 & \mathbf{e}_3 \\ -1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} \\ &= \mathbf{e}_1 \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} - \mathbf{e}_2 \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} + \mathbf{e}_3 \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} = \mathbf{e}_1 + 2\mathbf{e}_2 - \mathbf{e}_3. \end{aligned}$$

Alltså är $\mathbf{n} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$. En kontroll visar att $\mathbf{n} \perp \mathbf{u}$ och $\mathbf{n} \perp \mathbf{v}$.

Planetsekvationen är då $x + 2y - z = D$. Sätter vi in t.ex. punkten $P_0 = (1, 0, 0)$ får vi ekvationen $x + 2y - z = 1$.

Figur 4.22.



□

Exempel 4.23. Finns det något plan som innehåller punkterna

$$P_0 = (1, 0, 0), P_1 = (0, 1, 1), P_2 = (2, 0, 1) \text{ och } P_3 = (1, 1, -2)?$$

Vi förutsätter att vi har en ON-bas.

Lösning: Vi bildar vektorerna $\mathbf{u} = \vec{P_1P_0}$, $\mathbf{v} = \vec{P_2P_0}$ och $\mathbf{w} = \vec{P_3P_0}$. Enligt Anmärkning 4.19, så ligger alla fyra punkterna i ett och samma plan om vektorerna \mathbf{u} , \mathbf{v} och \mathbf{w} är linjärt beroende. Därmed spänner de inte upp mer än ett plan och volymprodukten är då noll; se figur 4.17. Om O är origo i rummet, så får vi

$$\begin{aligned}\mathbf{u} = \vec{P_1P_0} = \vec{OP_1} - \vec{OP_0} &= \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \\ \mathbf{v} = \vec{P_2P_0} = \vec{OP_2} - \vec{OP_0} &= \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \\ \mathbf{w} = \vec{P_3P_0} = \vec{OP_3} - \vec{OP_0} &= \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}.\end{aligned}$$

Vi beräknar nu volymprodukten $V(\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}) = (\mathbf{u} \times \mathbf{v}) \cdot \mathbf{w}$ enligt Exempel 4.10 eller Exempel 4.21:

$$\begin{aligned}(\mathbf{u} \times \mathbf{v}) \cdot \mathbf{w} &= \begin{vmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \end{vmatrix} \\ &= \text{gå längs 1:a raden och plocka ner elementen med minus på andra} \\ &= (-1) \cdot \begin{vmatrix} \star & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \end{vmatrix} - 1 \cdot \begin{vmatrix} -1 & \star & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \end{vmatrix} + 1 \cdot \begin{vmatrix} -1 & 1 & \star \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \end{vmatrix} \\ &= \text{stryk den rad och kolonn som } \star \text{ står på} \\ &= (-1) \cdot \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -2 \end{vmatrix} - 1 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -2 \end{vmatrix} + 1 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} \\ &= \text{korsmultiplikation} \\ &= (-1)(0 \cdot (-2) - 1 \cdot 1) - 1 \cdot (1 \cdot (-2) - 0 \cdot 1) + 1 \cdot (1 \cdot 1 - 0 \cdot 0) = 4 \neq 0.\end{aligned}$$

Eftersom volymprodukten $V(\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}) \neq 0$ så spänner vektorerna ett rättblock och därmed kan punkterna P_0, P_1, P_2 och P_3 inte ligga i ett och samma plan; se figur 4.20. \square

Observera att de 3 första punkterna ligger i planet $x + 2y - z = 1$. Den fjärde punkten ligger utanför detta plan.